# Labyrintens Hemmelighet

Laget av **Gisli Nielsen** og **Mathias Kapelrud**

Lagnavn: **ErnaGangGang**

## Spillbeskrivelse

Spilleren styrer en gutt som står ved inngangen til en stor labyrint. Han har mistet dronen sin og må finne den igjen. Før han kan gå hjem må han også hente skatten, den topphemmelige oppskriften til KokaKola, som er grunnen til at han fløy dronen inn i labyrinten. Men eieren av labyrinten hører at gutten er der, og liker ikke besøket.

## Hvorfor vi mener at dette passer tema

**Labyrint**

Vi har laget et spill med fokus på en labyrint. Spilleren skal navigere labyrinten, få tilbake dronen sin og finne ut hemmeligheten til labyrinten.

**Eksplosjoner**

Spilleren har mulighet til å finne dynamitt som han kan bruke for å sprenge hekker for å lettere navigere seg rundt labyrinten

**Walkthrough guide**

Når spilleren har aktivert dronen sin får han en drone som hjelper spilleren med å navigere rundt i labyrinten og holde avstand fra bonden.

## Hvordan du spiller Labyrintens Hemmelighet

Beveg deg med W A S D

Se deg rundt med musen

Trykk på 1 for å få fram telefonen

Trykk på 2 for å få fram hagesaksen (Du må ha minst en hagesaks)

Trykk på venstre musetast på en hekk med en hagesaks fremme for å fjerne hekken

Trykk på 3 for å få fram dynamitt (Du må ha minst en dynamitt)

Trykk på venstre musetast med en dynamitt fremme for å kaste den

Ikke stå for nærme dynamitten da denne kan drepe spilleren

Første målet ditt er å finne dronen i labyrinten

Bruk telefonen for å finne retning til der dronen ligger

Trykk E for å aktivere dronen (Du må være i nærheten av dronen)

Når du aktivert dronen kommer bonden og prøver å fange deg. Du må unngå å bli tatt av bonden

Etter du har aktivert dronen skal du finne skatten

Nå viser telefonen dronens perspektiv. Bruk dette til å finne skatten

Når du har funnet skatten kan du trykke på E for å åpne skatten

Etter å ha åpnet skatten kan du trykke på E for å ta hemmeligheten

Nå må du komme deg ut av labyrinten uten å bli tatt av bonden for å fullføre spillet

## Third party assets

Vi har benyttet oss av en skybox som kommer fra Unity Asset Store og vi har rettigheter til å bruke pakken. <https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/sky/skybox-series-free-103633>

Ellers er alt laget av oss